

**Burmistrz Zalewa**

**ZARZĄDZENIE NR 0050-126/2023**

**BURMISTRZA ZALEWA**

**z dnia 20 września 2023 r.**

w sprawie określenia podstawowych parametrów do prac nad budżetem gminy Zalewo na 2024 rok.

Na podstawie art. 30 ust. 1 ustawy z dnia 8 marca 1990 roku o samorządzie gminnym (t. j. Dz. U. z 2023 r., poz. 40 ze zm.) oraz zgodnie z uchwałą Nr LVII/445/10 Rady Miejskiej w Zalewie z dnia 30 czerwca 2010 roku w sprawie trybu prac nad projektem uchwały budżetowej Gminy Zalewo zarządzam, co następuje:

§ 1. Przyjmuje się podstawowe parametry do opracowania projektu uchwały budżetowej gminy Zalewo na 2024 rok zgodnie z poniższym zestawieniem procentowym wskaźników:

- 1) wzrost dochodów – do 15 % przewidywanego wykonania dochodów w 2023 roku,
- 2) wynagrodzenia – według analizy wynagrodzeń brutto w poszczególnych jednostkach organizacyjnych na dzień 30 września 2023 r., z uwzględnieniem Rozporządzenia Rady Ministrów z 14 września 2023 r. w sprawie wysokości minimalnego wynagrodzenia za pracę oraz wysokości minimalnej stawki godzinowej w 2024 r. (Dz. U. z 2023 r. poz. 1893),
- 3) wydatki rzeczowe – bez zmian w stosunku do przewidywanego wykonania wydatków w 2023 roku.

§ 2. 1. Zobowiązuję Kierowników i Dyrektorów jednostek organizacyjnych gminy, Kierowników referatów i pracowników realizujących zadania na samodzielnych stanowiskach pracy w Urzędzie Miejskim do opracowania materiałów planistycznych do projektu budżetu na 2024 rok.

2. Materiały winny być złożone w nieprzekraczalnym terminie do dnia 15 października 2023 roku Skarbnikowi Gminy.

§ 3. Materiały o których mowa w § 2 winny być opracowane w układzie obowiązującej klasyfikacji budżetowej.

§ 4. Wnioski złożone w terminie późniejszym nie będą uwzględnione w projekcie budżetu.

§ 5. Założenia określone w niniejszym zarządzeniu nie stanowią zamkniętego katalogu, co oznacza, że mogą być modyfikowane i uzupełniane, w zakresie i formie określonej przez Burmistrza Zalewa.

§ 6. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

**Burmistrz  
Marek Żyliński**